

LINUX SERVER ADMINISTRATION

DOCUMENTATIE CURS

[DOCUMENTATIE](#)[INTREABA PROFESORUL](#)[CURSURILE MELE](#)

1 Shell Scripts » 1.2 Variabile, constante si functii

1. Shell Scripts

1.1 Introducere Bash

1.2 Variabile, constante si functii

1.3 Parametri pozitionali

1.4 Alte facilitati Bash

1.5 Flow Control

1.6 Substituirea comenzilor

2. Linux Kernel

3. Serverul DHCP

4. Serverul FTP

5. NFS - Network File System

6. Serverul DNS

7. Serverul Apache

8. Serverul MySql

9. NETFILTER

10. Sistemul de e-Mail

11. Serverul Postfix

12. Serverul POP/IMAP

13. Managementul Logurilor

14. Exemple practice (Ubuntu 14.04 LTS)

15. Webmin

Variabile, constante si functii

Prezentare generala:

1. O variabila reprezinta un nume pentru o locatie de memorie unde se gaseste o valoare.

Se obisnuieste (nu este obligatoriu) ca variabilele sa se scrie cu litera mare.

2. Comparativ cu alte limbaje de programare (C/C++, JAVA) variabilele in Bash nu au tip. Ele sunt string-uri, dar in functie de context pot fi evaluate ca intreg, double etc.

3. O variabila se declara: `NUME_VAR=valoare`

Important

Nu se foloseste spatiu intre NUME_VAR si valoare. `i = 1` reprezinta eroare.

Sintaxa bash-ului este extrem de stricta. Un spatiu in plus sau in minus reprezinta o eroare fatala.

Exemplu:

```
NUME="dan"
```

```
varsta=20
```

4. Pentru a ne referi la continutul unei variabile se foloseste semnul `$` (dollar) in fata numelui variabilei.

Exemplu: `echo $varsta`

5. Variabilele pot fi locale sau globale. Cele locale sunt vizibile doar in shell-ul curent, iar cele globale sunt vizibile in shell-ul curent si in toate subprocese shell-ului curent.

Astfel in interiorul unui script daca se foloseste o variabila globala aceasta va fi accesibila oricarei comenzi/program lansata din acel script.

Variabilele globale nu sunt accesibile parintelui unui proces, adica shell-ului de unde s-a executat scriptul. Exceptie face varianta 2 de executie a unui script adica folosind `source nume_script`

Exemplu

Pentru o clarificare a diferentei dintre variabile locale si globale presupunem 2 scripturi `s1` si `s2` (in acelasi director) avand urmatorul continut.

Scriptul `s1`:

```
#!/bin/bash
```

```
VAR1=9
```

```
./s2
```

Scriptul `s2`:

```
#!/bin/bash
```

```
echo $VAR1
```

Dupa cum se observa scriptul `s2` este rulat din interiorul scriptului `s1`. In exemplul de mai sus variabila `VAR1` este locala si deci nu este accesibila in `s2` (la rularea scriptului `s1` nu este afisat nimic). Daca variabila `VAR1` se declara globala in `s1` aceasta va fi accesibila in `s2` si deci la rularea lui `s1` va fi afisata valoarea 9.

6. Pentru a declara o variabila globala aceasta trebuie exportata. Se foloseste cuvantul cheie `export`

Exemplu: `export VARSTA=20`

- variabilele globale se numesc de environment;
- pentru a vizualiza variabilele locale se foloseste comanda `set`;
- pentru a vizualiza variabilele globale se foloseste comanda `env`;
- pentru a sterge o variabila se foloseste comanda `unset NUME_VAR`;

Exemplu de variabile globale predefinite:

PATH -> contine o lista de directoare in care shell-ul cauta comanda care se executa.

Pentru a concatena un string la variabila PATH se foloseste caracterul : (doua puncte).

Exemplu



Daca dorim sa adaugam directorul `/home/dan/scripts` in PATH: `export PATH=$PATH:/home/dan/scripts`
Dupa aceasta scripturile si comenzile din `/home/dan/scripts` pot fi rulate din orice director ne-am afla doar prin numele lor. Altfel trebuie folosita calea absoluta sau aflandu-ne in director se executa: `./nume_comanda`

HOSTNAME -> contine hostname-ul calculatorului

SHELL -> contine shell-ul default

HISTSIZE - contine nr. de comenzi care vor fi memorate in history

USER -> contine EUID

PWD -> contine directorul curent

OLDPWD -> contine directorul precedent si se foloseste de comanda: `cd -`

HOME -> contine home directory al EUID

RANDOM -> variabila al carei continut este pseudoaleator

TMOU -> nr in secunde dupa care se face logout automat daca nu se executa nicio comanda

7. Diferenta dintre ghilimele simple (apostrof) si ghilimele duble este aceea ca ghilimele simple nu interpreteaza `$` ca si caracter special. In interiorul ghilimelelor simple fiecare caracter special cu exceptia `'` (ghilimea simpla) este interpretat literal.

Exemplu



```
varsta=20
echo "$varsta"      ##se afiseaza 20
echo '$varsta'      ##se afiseaza $varsta
```

8. O variabila poate fi declarata read-only sau de tip array. O variabila read-only se mai numeste si constanta.

Exemplu

1. `var1` este readonly. Aceasta nu poate fi modificata sau stearsa folosind `unset`.

```
declare -r var1=7
```

2. Pentru a declara un array/vector:

```
ARRAY=(unu doi trei)
```

```
echo ${ARRAY[*]}
```

```
echo ${ARRAY[1]}
```

```
i=2
```

```
echo ${ARRAY[i]}
```

```
unset ARRAY[1]
```

```
unset ARRAY
```

ARRAY nu este cuvnt cheie. In loc de ARRAY poate fi orice cuvnt.

9. Pentru a citi o variabila de la tastatura se foloseste cuvntul cheie `read`

Exemplu:

```
#!/bin/bash
echo "Introdu nume fisier:"
read FILE

echo "Fisierul introdus este $FILE"
```

10. In bash exista caractere speciale care sunt interpretate in mod deosebit.

Exemple: `$` (dollar), `"` (ghilimea dubla) sau `\` (backslash). Pentru a anula efectul special al caracterului, acesta se precede cu `\`

(backslash).

Exemplu: `echo \ $var` -> Afiseaza \$var. \$ nu mai este caracter special.

Primul script



Durata: 7.05 min
Marime: 1MB